

COURSE AU SCORE : un plan parcours vierge, un plan correction, 1 fiche de contrôle.

But : Retrouver les différentes balises représentées par des pastilles rouges peintes sur des troncs d'arbres et reporter le code y figurant dans l'emplacement correspondant sur le plan ou sur la fiche de contrôle.

Organisation de la classe : en binômes, par équipes de trois ou quatre.

Matériel : 1 plan vierge et 1 fiche de contrôle par équipe, 1 corrigé pour l'enseignant.

Variantes :

- Fixer des limites de temps.
- Fixer une chronologie à respecter.
- Effectuer le parcours en étoile, ou en boucle.

COURSE AU SCORE
EQUIPE:

plan code balise

1	→	
---	---	--

2	→	
---	---	--

3	→	
---	---	--

4	→	
---	---	--

5	→	
---	---	--

6	→	
---	---	--

7	→	
---	---	--

8	→	
---	---	--

plan code balise

9	→	
---	---	--

10	→	
----	---	--

11	→	
----	---	--

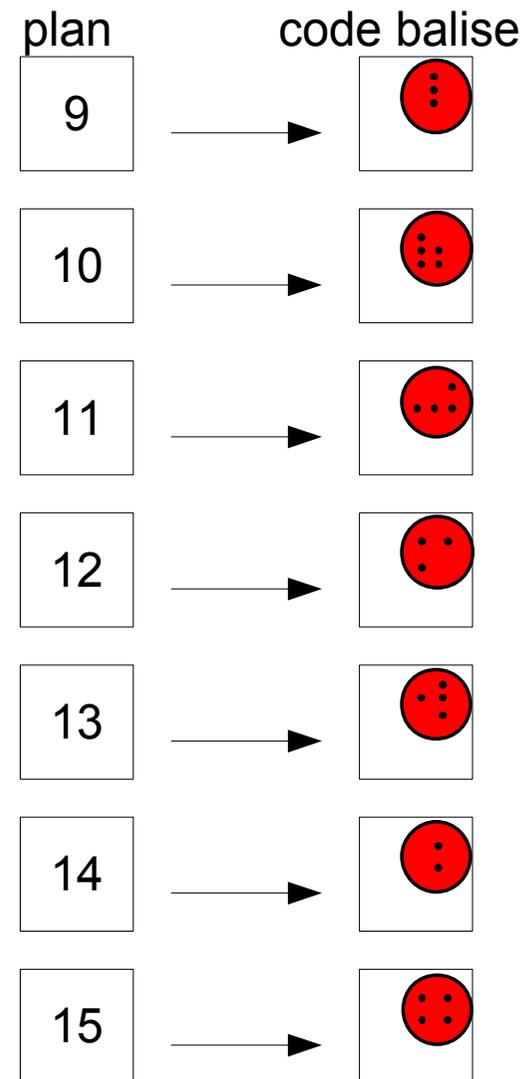
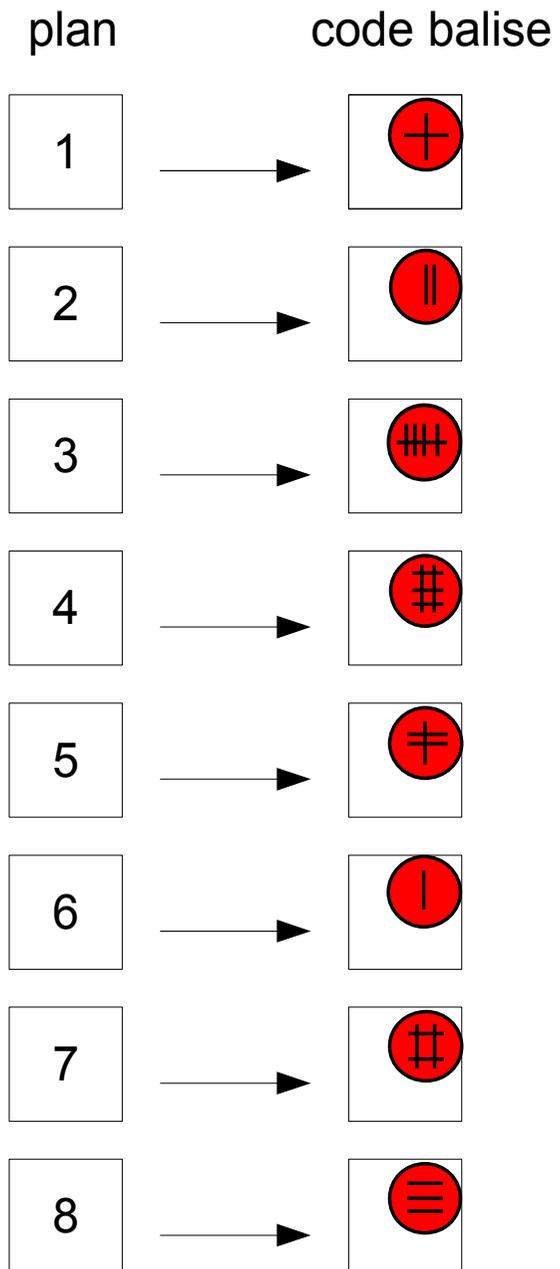
12	→	
----	---	--

13	→	
----	---	--

14	→	
----	---	--

15	→	
----	---	--

COURSE AU SCORE correction



CD 122

entrée

1

2

4

3

5

7

8

6

12

11

9

10

rue Guy Patin

13

14

15

entrée

COURSE AU SCORE

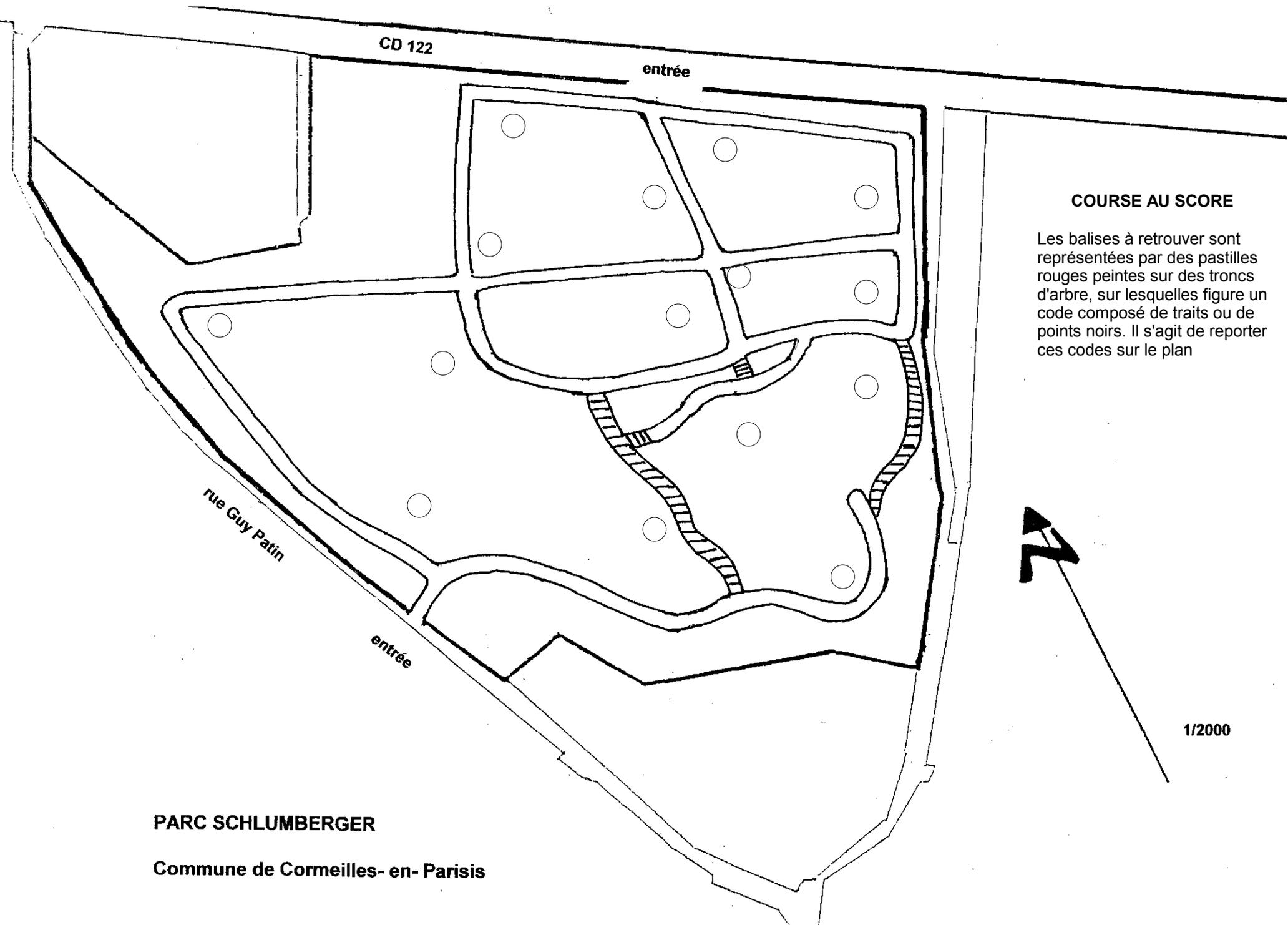
Les balises à retrouver sont représentées par des pastilles rouges peintes sur des troncs d'arbre, sur lesquelles figure un code composé de traits ou de points noirs. Il s'agit de reporter ces codes sur le plan



1/2000

PARC SCHLUMBERGER

Commune de Corneilles- en- Parisis



CD 122

entrée

rue Guy Patin

entrée

COURSE AU SCORE

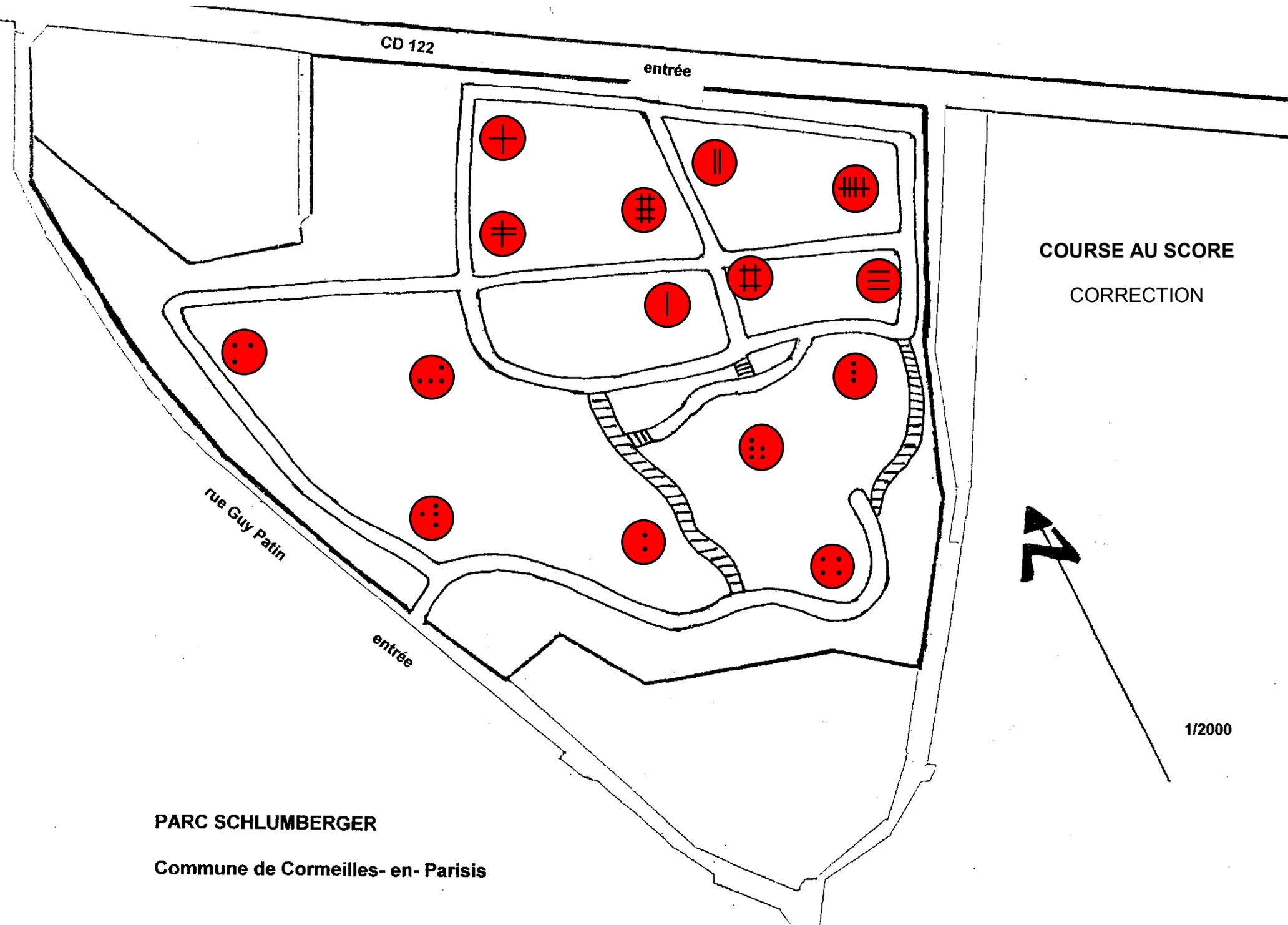
Les balises à retrouver sont représentées par des pastilles rouges peintes sur des troncs d'arbre, sur lesquelles figure un code composé de traits ou de points noirs. Il s'agit de reporter ces codes sur le plan



1/2000

PARC SCHLUMBERGER

Commune de Corneilles- en- Parisis



CD 122

entrée

COURSE AU SCORE

CORRECTION

rue Guy Patin

entrée



1/2000

PARC SCHLUMBERGER

Commune de Cormeilles- en- Parisis